



EDITAL DE CHAMAMENTO

INOVA UPE 3º CICLO

DESAFIO DE INOVAÇÃO ABERTA DA
UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO

CARUARU – PETROLINA - ARCOVERDE

A participação neste evento implica a leitura e aceitação das condições estabelecidas neste edital.

INTRODUÇÃO

Que tal contribuir com soluções inovadoras para os problemas de empresas e instituições parceiras?

O INOVA UPE 3º Ciclo tem o objetivo de engajar estudantes e professores da Universidade de Pernambuco e comunidades de inovação externa a desenvolver soluções inovadoras capazes de responder à desafios identificados por empresas e instituições públicas parceiras.

No presente edital, a UPE Caruaru, a UPE Petrolina, a UPE Arcoverde e o REEF Coworking realizarão uma maratona de inovação aberta voltada a construir soluções inovadoras para demandas de empresas e entidades públicas parceiras.

Este é um programa especialmente voltado para estudantes, professores, empreendedores e profissionais em geral que querem aprender este novo mundo da inovação aberta, criando, modelando, prototipando e apresentando uma ideia, ou projeto de inovação em estágio de ideação/prototipação.

Nesta ação, o maratonista participa de palestras, workshops, mentorias (a maioria de forma híbrida, ou seja, presencial e on-line) e os melhores 06 (seis) projetos de cada unidade (Caruaru, Petrolina e Arcoverde) se apresentarão no Demoday para as empresas e entidades parceiras. As atividades correspondem ao oferecimento de Talks com Empresas para Compreensão dos Problemas, Workshops de Prototipação e Pitch

Deck (apresentações rápidas de negócios/soluções inovadoras), além de mentorias agendadas com representantes das empresas, professores e mentores.

PROGRAMAÇÃO

Todas as ações serão transmitidas on-line e os conteúdos das gravações colocadas no grupo de WhatsApp de cada Maratona. Segue programação em cada unidade.

CARUARU

- 28/11 às 19:00 - Abertura Oficial, Apresentação dos Problemas e Palestra de Inovação Aberta
- 29/11 às 19:00 - Workshop de MVP e Pitch
- 30/11 a 03/12 - Mentorias sobre os Problemas e de Pitch
- 04/12 até 12:00 - Submissão do pitch gravado
- 05/12 às 19:00 - Demoday com os 6 melhores Projetos

PETROLINA

- 28/11 às 19:00 - Abertura Oficial, Apresentação dos Problemas e Palestra de Inovação Aberta
- 29/11 às 19:00 - Workshop de MVP e Pitch
- 30/11 a 06/12 - Mentorias sobre os Problemas e de Pitch
- 07/12 até 12:00 - Submissão do pitch gravado
- 08/12 às 19:00 - Demoday com os 6 melhores Projetos

ARCOVERDE

- 28/11 às 19:00 - Abertura Oficial, Apresentação dos Problemas e Palestra de Inovação Aberta
- 29/11 às 19:00 - Workshop de MVP e Pitch
- 30/11 a 04/12 - Mentorias sobre os Problemas e de Pitch
- 05/12 até 12:00 - Submissão do pitch gravado
- 06/12 às 19:00 - Demoday com os 6 melhores Projetos

OS DESAFIOS, COMO SOLICITAR MENTORIAS E SUBMETER SOLUÇÕES

Os desafios/problemas estão listados no site oficial do INOVA (www.inovaupe.com). Clicando em cada um deles é possível ver detalhes do problema proposto, e um botão para submissão da solução proposta, além da formatação pedida desta solução.

Cadastrando no evento você recebe um convite para um grupo de WhatsApp onde pode solicitar mentorias.

PREMIAÇÕES

As 6 melhores equipes classificadas para o DEMODAY terão acesso a um **Programa de pré-aceleração de inovação** (INOVALAB) com mentorias e acompanhamentos de 2 meses, visando criação de um MVP (mínimo produto viável) e captação de recursos de editais de subvenção.

Os alunos terão diversas capacitações e serão acompanhados com mentorias visando dois objetivos:

1. **Apresentar uma proposta comercial ou de investimento para validação para as empresas.**
2. **Apresentar um projeto de captação de recursos em editais de subvenção.**

CLASSIFICAÇÃO PARA O DEMODAY

Temos até o momento diversas Empresas/Entidades participando listadas por ordem alfabética abaixo:

1. Polícia Rodoviária Federal
2. Complexo Hospitalar da UPE
3. IAUPE – Instituto de Apoio a Universidade de Pernambuco
4. Universidade de Pernambuco
5. Mais empresas locais das cidades de Petrolina, Arcoverde e Caruaru.

Teremos 6 equipes classificadas em cada DEMODAY FINAL, sendo 4 classificadas por proporem uma solução para um dos problemas das empresas parceiras (OPPEN INNOVATION), 1 STARTUP que não necessariamente resolve problemas das empresas parceiras (Startup Própria que pode ter sido criada antes do INOVA), e 1 PROJETO CIENTÍFICO que tenham potencial de virar inovação.

Caso não haja projetos submetidos para os desafios das empresas parceiras, ou nos desafios de STARTUPS e PROJETOS CIENTÍFICOS colocaremos vagas sendo escolhidas pela classificação geral.

INSCRIÇÕES E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO:

Para participar, acesse o site www.inovaupe.com

Participantes receberão por e-mail e WhatsApp todas as instruções de como participar.

Para cada equipe é necessária a participação de AO MENOS um aluno da UPE, de qualquer campus, com os demais membros podendo pertencer a qualquer instituição de ensino ou ser profissional liberal. Serão desclassificadas propostas de equipes que não tenham AO MENOS um aluno da UPE, de qualquer campus.

AVALIAÇÃO

Selecionaremos os 06 melhores Projetos para um DEMODAY FINAL em cada unidade. Os critérios para seleção das ideias finalistas, assim como para o ranqueamento final por parte dos jurados, como os melhores projetos, serão os seguintes:

Critérios de Avaliação:

1. Solução que seja aderente a um dos problemas definidos no edital. Ou aderente a um bom problema (case esteja classificado como Startup própria)
2. Solução que possui uma solução “inovadora” com uma clara proposta de valor para um dos problemas propostos.
3. Solução que possui uma equipe de empreendedores (e colaboradores) com expertise, e que demonstrem capacidade de produzir a solução proposta.
4. Solução com claro diferencial em relação aos concorrentes.
5. Solução apresenta validações de mercado (pesquisas ou protótipos/telas).
6. Solução com modelo de negócio escalável.

COMPOSIÇÃO DO COMITÊ AVALIADOR

O júri que selecionará os projetos finalistas será composto por representantes das empresas e especialistas em inovação. A banca julgadora final será formada por experts em empreendedorismo e inovação de uma das entidades realizadoras. Quem ofertar mentorias durante o evento não pode fazer parte das Bancas Julgadoras.

NOTIFICAÇÕES

Os participantes selecionados para a Maratona de Inovação Aberta serão notificados por meio de:

- ✓ convite para um grupo de WhatsApp do evento, por meio do número de telefone dado na inscrição.

DIREITOS AUTORAIS

Os participantes da Maratona de Inovação Aberta concordam que os organizadores reservam-se ao direito de usar fotos e imagens dos eventos.

Os direitos autorais das ideias/negócios produzidos são inteiramente dos participantes, no entanto vale ressaltar que ideias não garantem propriedade intelectual, e sim tecnologias produzidas. Assim é importante que possam seguir com as etapas seguintes do programa para poderem tangibilizar suas ideias através do desenvolvimento de um Mínimo Produto Viável.



Durante o INOVALAB (programa de pré-aceleração) as empresas terão um encontro com as equipes finalistas e poderão propor condições para a validação do produto, ou até investimentos na solução. Cabendo a equipe aceitar ou não.

CONTATO

Para qualquer dúvida, você deve entrar em contato com Prof. Genésio Gomes, coordenador do evento.

Genésio Gomes

Email: professorgenasio@gmail.com

Instagram: @professorgenasio

Telefone: 81 991479839